



# NORMAS DEL TORNEO

## PROTECCIONES

- Gafas de seguridad homologadas uso **OBLIGATORIO** en todo el recinto, no están permitidas las gafas de rejilla.
- Protecciones faciales uso **MUY RECOMENDABLE**, ya que jugamos a distancias muy cortas, el chaleco también es **RECOMENDABLE** por la misma razón.

## REPLICAS PERMITIDAS: PISTOLA Y ESCOPETA DE CORREDERA

- Potencia máxima permitida **330FPS**.
- Máximo gramaje de munición permitido **0.20g**.
- Las granadas están **PROHIBIDAS**.
- Tipo de disparo **SIEMPRE** en **SEMI**.
- No existe límite de réplicas, cargadores o cartuchos.

## REGLAS DEL TORNEO

- 8 equipos MAXIMO, 4 jugadores por equipo, identificados mediante chaleco de color que proporcionará la organización.
- Arbitraje: habrá varios árbitros observando la partida, si un **INMORTAL** es detectado **NO CANTANDO** las bolas se dará por perdida la partida al equipo y se anotara el nombre del infractor, si vuelve a ser sancionado se le expulsará del torneo y su equipo seguirá jugando con 1 miembro menos, los **INFALIBLES** también serán sancionados con 1 punto menos para su equipo.
- Partidas: Captura de bandera (3 zonas distintas de juego), duración de 5 minutos, acabado el tiempo ganara el color de la bandera que este puesta en la zona indicada, si no hay ninguna será empate.
  - Jugamos con DISTANCIA 0-0, el contacto a otro jugador con la bocacha de la réplica MATA, NO existe la MUERTE POR VOZ.
  - El fuego amigo MATA, los rebotes NO MATAN.
  - LOS MUERTOS NO HABLAN, cuando recibimos un impacto NO HAY DESANGRE levantamos la mano, gritamos "MUERTO" volvemos a la zona de respawn correspondiente y salimos de nuevo.
  - La muerte a cuchillo es SILENCIOSA.
- 1ª RONDA: Serie de partidas en donde el ganador obtiene 3 puntos, empate 1 punto y el perdedor 0 puntos con los que se creara una clasificación que dará acceso a la siguiente fase.
- SEMIFINAL: Jugaran los 4 mejores equipos, eliminatoria a doble partida, en caso de empate se decidirá por un 1vs1 en la zona roja.
- FINAL: Jugaran los ganadores de las semifinales al mejor de 3 partidas, en caso de empate se decidirá por un 1vs1 en la zona roja.



## NORMAS DEL TORNEO

### REGLAS BASICAS DEL CAMPO

- Los equipos deberán estar preparados para su partida esperando en la zona indicada para poder agilizar lo máximo el evento y minimizar las esperas.
- **PROHIBIDO:**
  - **DISCUTIR** por ningún motivo, si hay algún problema dirígote a la organización.
  - **EL CONSUMO DE ESTUPEFACIENTES DE CUALQUIER TIPO.**
  - Modificar el terreno de juego.
  - Subirse a ningún obstáculo, por seguro que parezca.
  - Disparar a través de agujeros, podemos utilizar la ventaja de ver si hay un contrario pero no disparar a través de ellos.
  - **FUMAR, COMER o BEBER** en la zona de juego, solo está permitido en la ZONA SEGURA.
  - **DISPARAR en ZONA SEGURA**, ni siquiera al techo, si alguien necesita probar su réplica tiene habilitada una **ZONA DE PRUEBA**.
  - **DISPARAR FUERA DE LOS LÍMITES DEL CAMPO.**
  - Disparar sin ver dónde va (**HACER LA LIBANESA**).